

WISSENSCHAFTLICHES SCRATCH – PROGRAMMIEREN FÜR EINSTEIGER

Du möchtest dich mit den Grundkonzepten der Programmierung vertraut machen und dabei erste kleine Spiele erstellen? Dann ist vielleicht Scratch genau das Richtige für dich! Frage allerdings erst deine Eltern um Erlaubnis, da du dich hierzu online registrieren musst. Die Nutzung selbst ist komplett kostenlos!

Auf der folgenden Seite findest du eine Anleitung für die Anmeldung und wie du dir die ersten Schritte selbst beibringen kannst. Falls du Fragen haben solltest, dann wende dich an frock@igs-salmtal.de. Ansonsten viel Spaß! 😊

Jahrgang
6 - 12

**EXPERIMENTE
für Zuhause**

**Sei nicht
schüchtern und
probiere es aus!**

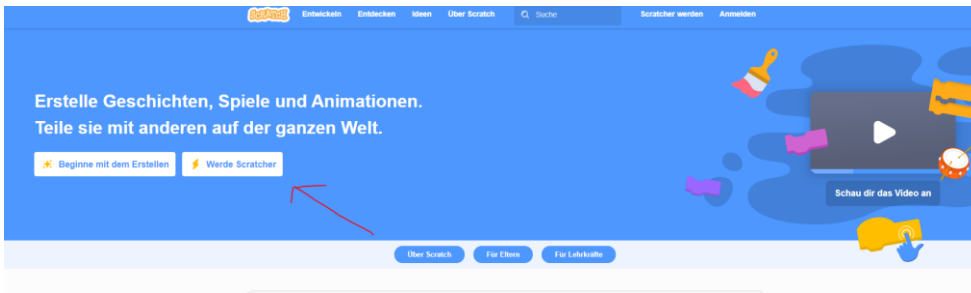
**Auf der Rückseite
des Blattes ist
immer genügend
Platz, um Notizen
zu machen.**

**Natürlich kann
deine Familie
auch mitmachen.**

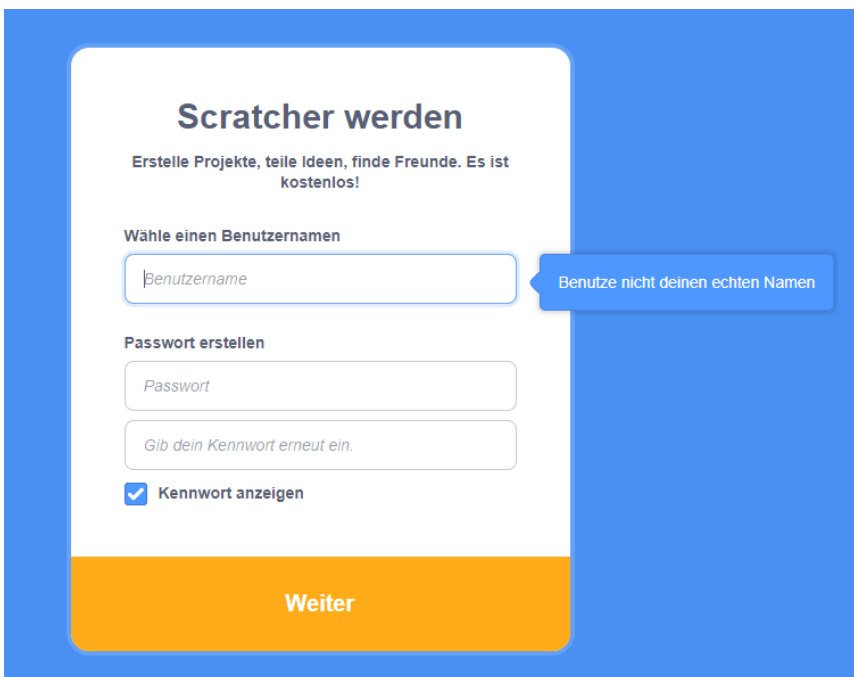


ANMELDEN BEI SCRATCH

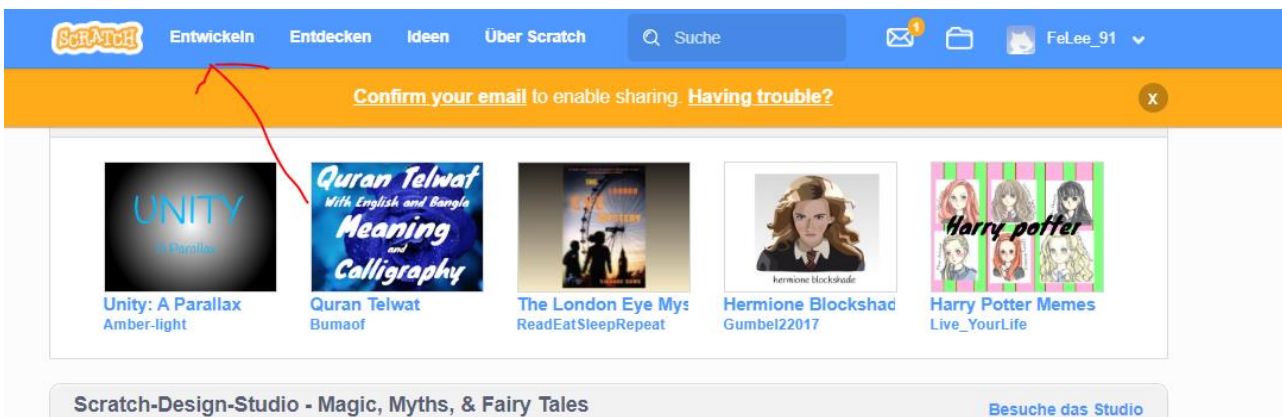
1) „Werde Scratcher“ anklicken



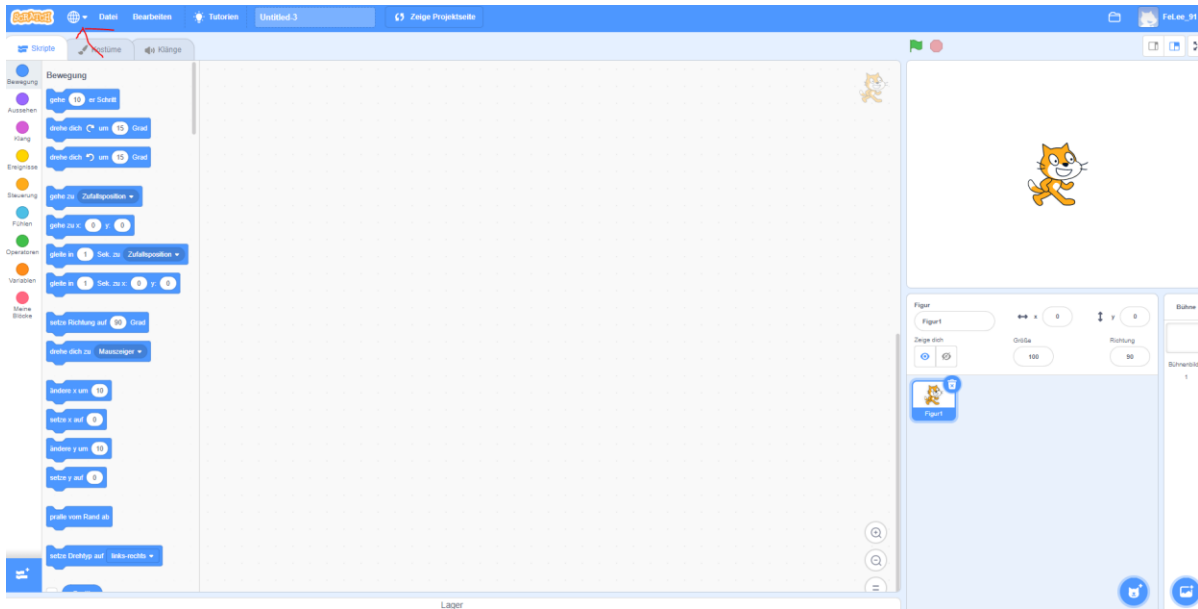
2) Benutzername wählen und E-Mail-Adresse eingeben. Denke auch daran deinen Account in deinen Mails zu bestätigen. Das kann einige Minuten dauern, bis die E-Mail ankommt.



3) „Entwickeln“ anklicken



4) Benutzeroberfläche erscheint; Die Sprache kannst du nach dem Klick auf den Globus einstellen, falls sie nicht auf Deutsch eingestellt sein sollte.



5) Nun bist du bereit mit dem Programmierprogramm zu arbeiten.

MIT SCRATCH ARBEITEN

Als erstes musst du dich mit der Benutzeroberfläche vertraut machen. Dies kannst du dir mithilfe der folgenden Seite beibringen:

<https://www.inf-schule.de/kids/scratch>

Die erste Einheit heißt „Die Katze lernt tanzen“. Wenn du dich durch diese durchklickt, lernst du erstmal die Grundlagen des Programms „Scratch“.

Anschließend kannst du weitere Einheiten ausprobieren oder dir auch andere Scratch-Projekte auf der Internetseite anschauen. Hierzu einfach den Reiter „Entdecken“ anklicken, statt „Entwickeln“. Man kann damit coole Spiele entwickeln. Allerdings muss man sich da reinarbeiten und eben erstmal mit kleinen Dingen anfangen.

Ich wünsche dir viel Spaß und bin gespannt, was du programmierst!

Wenn du Schwierigkeiten hast, dann melde dich einfach bei der oben genannten Mail-Adresse. 😊